Programação, tem dois tipos: estruturada e a orientada a objetos

É uma linguagem técnica,

Programação estruturada: ou seja, o programa segue uma estrutura pré-definida pelo programador e que vai sequencialmente dar as instruções para seguir um fluxo. E quando chegar ao fim tem que resolver o que era pretendido

Desenvolver modelos que possam ser usados a outros programas diferentes

Tem muito poucas: C/ PASCAL/

A linguagem c foi criada na década de 70, uma das linguagens mais utilizadas até os dias de hoje

IDE

- EDITOR DE CODIGO

- COMPILADOR

- DEPURADOR

Há vários IDE´s : visual studio code

- DEV CPP

- CLION